Udviklingsprocess;

Vha. Paper Prototyping ,Scrum og Brugertest

Nedenfor beskrives tre faser i skal arbejde med i udviklingsprocessen. “Produktionsforberedelse”, “Realisering” og til sidst “Dokumentation”.

[**Produktionsforberedelse ( fase 1 )**](#_b2o6xnejpx4) **2**

[Paper prototyping og kravspecifikation](#_b88jh4quuder) 2

[Usability test](#_f74hrz8ug66f) 2

[Ny iteration](#_t0ai6rg49qn6) 2

[**Realisering ( fase 2 )**](#_31xearbkq69q) **3**

[Valg af arkitektur](#_mnejo4d9yfu1) 3

[Opdel projektet i Issues](#_kq3bkxub15pl) 3

[Sprint](#_2n0uvh54uo9u) 3

[Usability test](#_6mrusplyoh1x) 3

[Ny iteration](#_g86kus1nus9t) 3

[**Dokumentations fase ( fase 3 )**](#_2lrpy1tpcefh) **4**

[Udarbejd rapport](#_v2wpcmidj3dc) 4

## 

## Produktionsforberedelse ( fase 1 )

### Paper prototyping og kravspecifikation

<https://www.youtube.com/watch?v=yafaGNFu8Eg>

1. Vælg teknologi og værktøjer; dvs. engins, framework og/eller sprog, udviklingsmiljø etc.
2. Lav en liste over funktionelle krav til jeres produkt; dette kaldes **kravspecifikationen**.
3. Lav en model med pen og papir, så detaljeret som det er muligt; **paper prototyping**

### Usability test

<https://www.usability.gov/how-to-and-tools/methods/usability-testing.html>

1. Lav en test-plan.
   1. Formål med planen. *F.eks. mål brugbarhed, underholdningsværdi*
   2. Metoder. *Tænk højt, tidsmålinger*
2. Kør en pilot test. *Test planen på en enkelt person først*
3. Find testpersoner. *Vælg minimum 5 personer?*
4. Kør test. *Husk test program ikke testpersoner*
5. Analyser. *Kvantitativ/Kvalitativ, observer “tendenser”, kritik og forslag*

### Ny iteration

Kør hele fasen igen, hvis Usability testen har afsløret mangler i jeres ide.

Et godt produkt kræver oftest flere iterationer.

## 

## Realisering ( fase 2 )

### Valg af arkitektur

Det er nødvendigt at gruppen aftaler en overordnet program-arkitektur. Dvs., hvilke klasser og metoder, der er nødvendige for at lave jeres softwareapplikation. Det forhindre at gruppemedlemmerne ikke ender med at modarbejde hinandens arbejde.

### Opdel projektet i Issues

Opret følgende på GitHub:

1. Opret Repository
2. Opret Projekt (Kanban board)
3. Opdel jeres projekt i Issues (delopgaver)

Udviklingsarbejdet skal opdeles i issues af cirka 5 timer eller mindre.

**Det er nu absolut “no go” at code noget uden at man arbejder på et issue.**

**Alle commits skal indeholde en reference til det aktuelle issue.**

### Sprint

Udviklingsfasen; det er nu tid til at programmere

### Usability test

På samme måde som i produktionsfasen,

### Ny iteration

Det er muligt at der bliver fundet noget i jeres usability test, der nødvendiggør et nyt sprint.

Et godt produkt kræver oftest flere iterationer.

## 

## Dokumentations fase ( fase 3 )

### Udarbejd rapport

I skal nu formidle jeres arbejde med en rapport, der indeholder meningsfulde diagrammer osv.